



**แบบประเมินโครงการที่ตอบสนองยุทธศาสตร์การพัฒนา
สำนักคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศ
ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2567**

คำชี้แจง

การประเมินโครงการในรอบ12เดือนนี้จัดทำเพื่อศึกษาติดตามและวิเคราะห์ถึงผลลัพธ์ของแผนงาน/โครงการตามที่มหาวิทยาลัยได้จัดสรรงบประมาณให้ว่าสามารถดำเนินการตามที่กำหนดไว้ได้หรือไม่รวมทั้งเป็นการศึกษาปัญหาอุปสรรคของการดำเนินงานแผนงาน/โครงการการหาแนวทางแก้ไขปัญหาการเตรียมความพร้อมสำหรับการดำเนินงานแผนงาน/โครงการครั้งต่อไปและเป็นข้อมูลประกอบการตัดสินใจสำหรับผู้บริหารในการจัดสรรงบประมาณโครงการในปีงบประมาณต่อไปด้วยในการนี้สำนักคอมพิวเตอร์ฯจึงใคร่ขอความกรุณารายงานแบบประเมินผลดำเนินงาน/โครงการดังนี้

1. ชื่อโครงการ/กิจกรรม : โครงการจัดการแข่งขันการเขียน Prompt AI
2. โครงการ/กิจกรรมนี้ตอบสนอง แผนปฏิบัติการดิจิทัล มจพ. ระยะ 3 ปี พ.ศ. 2567-2569
ประเด็นยุทธศาสตร์ที่ 4. ยุทธศาสตร์ที่ 4
ปลูกฝังวัฒนธรรมการใช้เทคโนโลยีดิจิทัลอย่างชาญฉลาดให้กับนักศึกษาและบุคลากรทุกระดับ
กลยุทธ์ที่ 4.1 พัฒนาทักษะทางดิจิทัล นักศึกษา บุคลากร และผู้บริหาร
3. ส่วนงานที่รับผิดชอบ : ฝ่ายพัฒนาระบบสารสนเทศ
4. วิธีการดำเนินโครงการ : - รับสมัครผู้เข้าแข่งขันที่เป็นนักศึกษาของ มจพ. ทั้ง 3 วิทยาเขต - จัดอบรมเชิงปฏิบัติการหัวข้อ "สร้างภาพด้วย AI และเทคนิคการเขียน Image Prompt" ที่ มจพ. กรุงเทพฯ และถ่ายทอด Online ไปยังวิทยาเขตปราจีนบุรีและวิทยาเขตระยอง - จัดการแข่งขันสร้างภาพด้วย Generative AI ในหัวข้อ "พลิกโฉม มจพ. ด้วยพลังแห่งจินตนาการของคุณ" ที่ มจพ. กรุงเทพฯ และถ่ายทอด Online ไปยังวิทยาเขตปราจีนบุรีและวิทยาเขตระยอง - ตัดสินรางวัลที่ 1-3 โดยคณะกรรมการผู้ทรงคุณวุฒิจำนวน 3 ท่าน และรางวัล Popular Vote จากจำนวนการกดถูกใจผลงานของผู้เข้าแข่งขันใน Facebook สำนักคอมพิวเตอร์ฯ - ประกาศผลการแข่งขันทาง Facebook สำนักคอมพิวเตอร์ฯ และมอบรางวัลในงาน ICIT FAIR 2024
5. ระยะเวลาในการดำเนินงาน : เริ่มต้น 1 พฤษภาคม 2567 สิ้นสุด 31 สิงหาคม 2567
6. วัตถุประสงค์ :
 - 6.1 เพื่อให้ นักศึกษามีความรู้ ความเข้าใจทางด้านการเขียน Prompt AI
☒ บรรลุ ☐ ไม่บรรลุ
 - 6.2 เพื่อให้ นักศึกษานำทักษะพื้นฐานการเขียน Prompt AI ไปประยุกต์ใช้งานได้

☒ บรรลุ ☐ ไม่บรรลุ

6.3 เพื่อสร้างเวทีการแข่งขันสำหรับนักศึกษาที่มีความสนใจในการแข่งขัน การเขียน Prompt AI ด้วยเครื่องมือและเทคโนโลยีที่ทันสมัย

☒ บรรลุ ☐ ไม่บรรลุ

7. ผลการดำเนินงาน :

- ☒ ดำเนินการแล้วเสร็จตามระยะเวลาที่กำหนดไว้ในโครงการ
- ☐ ไม่เป็นไปตามระยะเวลาที่กำหนดไว้ในโครงการ
- ☐ ขอเลื่อนการดำเนินการ
- ☐ เสนอขอยกเลิก

8. ผลการดำเนินงานตามตัวชี้วัด (KPIs) :

8.1 ตัวชี้วัดโครงการ คะแนนเฉลี่ยความพึงพอใจของผู้เข้าร่วมโครงการ

4.51

9. งบประมาณที่ใช้ดำเนินการ :

- ☐ งบประมาณแผ่นดิน
- ☒ งบประมาณเงินรายได้ส่วนงาน
ที่ได้รับจัดสรร 30920.00 บาท ใช้จริง 26,830.00 บาท
- ☐ อื่นๆ
- ☐ ไม่ได้ใช้งบประมาณ

10. ประโยชน์ที่ได้รับจากการดำเนินโครงการ (หลังการจัดโครงการ)

1. นักศึกษามีความรู้ ความเข้าใจในการเขียน Prompt AI โดยเห็นได้ว่า หลังจากการอบรม นักศึกษาสามารถนำความรู้มาสร้างผลงานส่งเข้าแข่งขันได้ 2. นักศึกษานำทักษะพื้นฐานการเขียน Prompt AI ไปประยุกต์ใช้งานได้ โดยสรุปจากการตอบแบบประเมินความพึงพอใจของนักศึกษาในข้อ "สามารถนำความรู้ไปต่อยอดและศึกษาเพิ่มเติมได้" ซึ่งได้คะแนนเฉลี่ย 4.63 อยู่ในระดับมากที่สุด

11. ปัญหาและอุปสรรคในการดำเนินงานโครงการ

1. คณะอนุกรรมการจัดการแข่งขันขาดประสบการณ์เกี่ยวกับการจัดการแข่งขัน Prompt AI
2. ผู้เข้าแข่งขันถอนตัวเป็นระยะ ทำให้ควบคุมจำนวนผู้เข้าแข่งขันไม่ได้

12. แนวทางการดำเนินการแก้ไข / ข้อเสนอแนะ

- 1.1.วางแผนการดำเนินการให้รัดกุมและเผื่อระยะเวลาให้เหมาะสม 1.2. กำหนดช่องทางการสื่อสารภายในทีมงานที่มีประสิทธิภาพ 1.3. แจกแจงรายละเอียดงานให้ครบถ้วนและกำหนดผู้รับผิดชอบให้ชัดเจน 1.4. ประสานงานล่วงหน้ากับผู้เกี่ยวข้องที่ไม่ได้เป็นอนุกรรมการให้เตรียมพร้อมปฏิบัติงานในวันแข่งขัน 1.5. มีการซักซ้อมการแข่งขันและทดสอบเครื่องมือที่ต้องใช้ในการแข่งขัน 1.6. ประเมินความเสี่ยงและเตรียมพร้อมรับสถานการณ์ล่วงหน้า เช่น เตรียม Pocket Wifi ไว้ในกรณี network ชัดข้อง เป็นต้น 2.1 กำหนดผู้เข้าแข่งขันสำรองไว้ กรณีมีผู้เข้าแข่งขันขอถอนตัวล่วงหน้า

ลงชื่อ

(นางณิชาพร ชื่อสุธรรม)

ผู้รับผิดชอบโครงการ

...../...../.....

ลงชื่อ

(.....)

ผู้อำนวยการ

...../...../.....